# Padrões

* Iterador

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

* + Este padrão é facilmente identificado pela criação de um objeto do tipo Iterator. É acompanhado com um ciclo while para percorrer os elementos da lista.

-----> (ResourceTreeTableModel.java) <-----

* Prototype

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

* + Este pedaço de código permite criar uma cópia dum objeto Task que nele seja passado. O método em questão é usado na classe ClipboardTaskProcessor, para criar uma cópia de uma task.

-----> (TaskManager.java) <-----

* Façade

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

* + Aqui está implementado o padrão Façade. Neste caso, o padrão é aplicado para simplificar o API ProgressProvider.

-----> (UIFacadeImpl.java) <-----